



# NEON BLUE HEART

<b>Chorégraphe :</b>	Petra Van de Velde (2/22)
<b>Description :</b>	Dance en ligne, 32 comptes, 4 murs
<b>Niveau :</b>	Novice (ECS)
<b>Musique :</b>	“Neon Blue” de Joshua Hedley
<b>Départ :</b>	32 comptes
<b>Particularité :</b>	1 tag x 3

## 1-8 HEEL V STEP FORWARD, STEPS BACK, ROCK STEP BACK, ¾ PIVOT TURN LEFT

- 1-2 PD en diagonale avant droite sur le talon, PG en diagonale avant gauche sur le talon
- 3-4 Revenir PD au centre, Joindre PG au PD
- 5-6 Rock arrière PD, Revenir PDC sur PG
- 7-8 PD devant, ¾ de tour gauche PG devant (3h)

## 9-16 VINE RIGHT, STOMP, RIGHT TOE TOUCHES SIDE FORWARD SIDE, RIGHT FLICK BACK

- 1-2 PD à droite, Croiser PG derrière PD
- 3-4 PD à droite, Stomp PG à côté de PD
- 5-6 Pointer PD à droite, Pointer PD devant
- 7-8 Pointer PD à droite, Flick PD en arrière

## 17-24 STEP SIDE, HIP BUMPS RIGHT & LEFT, SIDE ROCK STEP, (start weave) CROSS OVER, STEP SIDE

- 1-2 Poser PD à droite avec 2 Bump à droite
- 3-4 PDC sur PG avec 2 Bump à gauche
- 5-6 Rock à droite, Revenir PDC sur PG
- 7-8 Croiser PD devant PG, PG à gauche

## 25-32 CROSS BEHIND, SIDE, ½ PIVOT TURN, STEP FORWARD, TOE TOUCH SIDE, STEP BACK, HOOK

- 1-2 Croiser PD derrière PG, PG à gauche
- 3-4 PD devant, ½ tour gauche PDC sur PG (9h)
- 5-6 PD devant, Pointer PG à gauche
- 7-8 PG en arrière, Hook PD

**TAG :** *A la fin des murs n°3, 6 & 9 (Quand le chanteur dit « she turned my honky-tonk heart »)*

## RIGHT SHUFFLE FORWARD, ½ PIVOT TURN RIGHT, LEFT SHUFFLE FORWARD, ½ PIVOT TURN LEFT, CROSS OVER, STEP BACK, STEP BACK, CROSS OVER, STEP BACK, STEP BACK, HEEL FORWARD, HOOK

- 1&2 Shuffle avant DGD
- 3-4 PG devant, ½ tour droit PDC sur PD
- 5&6 Shuffle avant GDG
- 7-8 PD devant, ½ tour gauche PDC sur PG
- 1-4 Croiser PD devant PG, PG en arrière, PD en arrière, Croiser PG devant PD
- 5-8 PD en arrière, PG en arrière, Taper le talon PD devant, Hook PD

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Bump = coup de hanche sur le côté ; Flick = coup de pied en arrière ; Stomp = taper le pied sur le sol ; Shuffle = pas chassés avant ou arrière