



# IF YOU

<b>Chorégraphe :</b>	Stéphane Cormier (8/21)
<b>Description :</b>	Danse en ligne, 32 comptes, 4 murs
<b>Niveau :</b>	Novice (ECS)
<b>Musique :</b>	“If you” de Lee Brice
<b>Départ :</b>	16 comptes
<b>Particularité :</b>	2 restarts

## 1-8 SIDE RIGHT, CROSS BEHIND, & SIDE, KICK BALL CROSS, SIDE LEFT, CROSS BEHIND, & SIDE, KICK BALL CROSS

1-2 PD à droite, Croiser PG derrière PD

&3&4 PD à droite, Kick PG, Joindre PG au PD, Croiser PD devant PG

5-6 PG à gauche, Croiser PD derrière PG

&7&8 PG à gauche, Kick PD, Joindre PD au PG, Croiser PG devant PD

**Restart** ici sur les murs n°3 (6h) et n°7 (9h)

## 9-16 SIDE SHUFFLE, 1/4 TURN LEFT SIDE SHUFFLE, 1/4 TURN LEFT, STEP RIGHT to RIGHT, SLIDE LEFT TOUCH WITH BUMP and SNAP FINGER, 1/4 TURN LEFT TRIPPLE FORWARD

1&2 Pas chassés à droite DGD

3&4 ¼ de tour gauche Pas chassés à gauche GDG

5-6 ¼ de tour gauche en posant PD à droite, Glisser PG vers PD avec un pointé à côté de PD (Regarder vers la droite avec un Bump droit et en Snap avec la main droite) (6h)

7&8 ¼ de tour gauche Shuffle avant GDG (3h)

## 17-24 WALK, WALK, ANCOR STEP, 1/2 TURN LEFT, 1/2 TURN LEFT, COASTER STEP

1-2 PD devant, PG devant

3&4 Poser PD derrière PG, Reposer PG sur place, PD en arrière

5-6 ½ tour gauche PG devant, ½ tour gauche PD en arrière

7&8 Coaster step PG

## 25-32 STEP FORWARD PIVOT 1/4 TURN LEFT (2X) FORWARD OUT, OUT, BACKWARD IN, IN, OUT, OUT, IN, IN

1-2 PD devant, ¼ de tour gauche PDC sur PG

3-4 PD devant, ¼ de tour gauche PDC sur PG (9h)

&5&6 PD en diagonale avant droite, PG à gauche, PD au centre en arrière, PG joint au PD

&7&8 PD en diagonale arrière droite, PG à gauche, PD en centre en arrière, PG joint au PD

**FINAL** : à la fin du mur n°8, refaire les comptes 25 à 32

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Coaster step = poser un pied en arrière, joindre le deuxième au premier, avancer le premier ; Kick = coup de pied en avant ; Bump = coup de hanche sur le côté ; Snap = claquer des doigts ; Shuffle = pas chassés avant ou arrière