



GIVES ME SHIVERS

| | |
|------------------------|------------------------------------|
| Chorégraphe : | Brandon Zahorsky (10/21) |
| Description : | Danse en ligne, 32 comptes, 4 murs |
| Niveau : | Novices (NC) |
| Musique : | “Shivers” d’Ed Sheeran |
| Départ : | 32 comptes |
| Particularité : | aucune |

1-8 HOP FORWARD, HOLD, BUMP LEFT, BUMP RIGHT, SLOW ROLL

- &1-2 Petit saut avant PD à droite, PG à gauche, Hold
- 3-4 Bump gauche, Bump droit
- 5-8 Rouler le bassin de la gauche vers l’arrière puis à droite sur les 4 comptes

9-16 CROSS ROCK, TRIPLE SIDE, CROSS ROCK, ¼ TURN TRIPLE

- 1-2 Rock PD croisé devant PG, Revenir PDC sur PG
- 3&4 Pas chassés à droite DGD
- 5-6 Rock PG croisé devant PD, Revenir PDC sur PD
- 7&8 Triple step ¼ de tour à gauche GDG (9h)

17-24 CROSS POINT, CROSS POINT, ¼ TURN JAZZ-BOX

- 1-2 Croiser PD devant PG, Pointer PG à gauche
- 3-4 Croiser PG devant PD, Pointer PD à droite
- 5-8 Croiser PD devant PG, PG en arrière, ¼ de tour droit PD à droite, Croiser PG devant PD (12h)

25-32 STEP TOUCH, STEP TOUCH, ¼ TURN ROLLING VINE

- 1-2 PD à droite, Pointer PG à côté de PD
- 3-4 PG à gauche, Pointer PD à côté de PG
- 5-8 PD à droite, Croiser PG derrière PD, ¼ de tour droit PD devant, PG devant (3h)

Option amusante pour la dernière section (5-8). Se produit lorsque la musique démarre et pendant le refrain de la chanson. Il y aura 4 battements de basse à sauter et comme la danse commence par un saut, vous en aurez 5.

Et vous pouvez aussi remplacer ces derniers comptes par un tour complet + ¼ à droite.

Pour le fun vous pouvez vous amuser avec ces différentes façon de faire comme suit :

Murs n° 1 et 6 : faire un vine ¼ de tour, Murs n°2, 7 et 11 : faire un Rolling vine 1 tour + ¼, Murs n°3, 8 et 12 : faire les sauts et sur les Murs n°4, 5, 9, 10, 13 et 14 : en plus des sauts vous pouvez rajouter des Shimmy car la musique se traduit par « frisson »

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Triple step = pas chassés sur place ou en tournant ; Bump = coup de hanche sur le côté ; Hold = temp mort

Traduit par Sophie