



RISE

Chorégraphe : Stefano Civa (4/2019)
Description : Danse en ligne, 48 comptes, 1 mur
Niveau : Intermédiaire
Musique : « Rise » de Caroline Jones
Départ : 16 comptes
Particularité : 3 tags + restart

1-8 ROCK STEP, HEEL SWITCHES, ROCK STEP ¼ RIGHT, SHUFFLE ½ LEFT

1-2& Rock PD avant, Revenir PDC sur PG, PD en arrière
3&4& Taper le talon PG devant, Joindre PG au PD, Taper le talon PD devant, Joindre PD au PG
5-6 ¼ de tour droit Rock avant PG, Revenir PDC sur PD (3h)
7&8 Triple step ½ tour gauche GDG (9h)

9-16 STOMP 3/8 TURN LEFT, HOLD, COASTER STEP, KICK BALL CHANGE, ROCK STEP

1-2 3/8 de tour gauche Stomp PD (4h30), Hold
3&4 Coaster step PG
5&6 Kick ball change PD
7-8 Rock avant PD, Revenir PDC sur PG

17-24 SHUFFLE 5/8 TURN RIGHT, ROCK SIDE ¼ RIGHT, WAVE, ROCK SIDE

1&2 Triple 5/8 de tour droit DGD (12h)

Tag 2 ici sur les murs n°3, 6 et 8

3-4 ¼ de tour droit Rock PG à gauche, Revenir PDC sur PD (3h)
5&6 Croiser PG derrière PD, PD à droite, Croiser PG devant PD
7-8 Rock PD à droite, Revenir PDC sur PG

25-32 ROCK BACK, ROCK SIDE ¼ TURN, ROCK BACK, SHUFFLE FORWARD

1-2 Rock arrière PD, Revenir PDC sur PG
3-4 ¼ de tour gauche Rock PD à droite, Revenir PDC sur PG (12h)
5-6 Rock arrière PD, Revenir PDC sur PG

Tag 3 ici sur le mur n°4

7&8 Shuffle avant DGD

Tag 1 ici sur les murs n°2 et 5

33-40 CHASSE' ¼ TURN RIGHT, CHASSE' ¼ TURN RIGHT, ROCK STEP, COASTER STEP

1&2 ¼ de tour droit + Pas chasses à gauche (3h)
3&4 ¼ de tour droit + Pas chassés à droite (6h)
5-6 Rock avant PG, Revenir PDC sur PD
7&8 Coaster step PG

41-48 CHASSE' ¼ TURN LEFT, CHASSE' ¼ TURN LEFT, ROCK STEP, COASTER SCUFF

1&2 ¼ de tour gauche + Pas chasses à droite (3h)
3&4 ¼ de tour gauche + Pas chassés à gauche (12h)
5-6 Rock avant PD, Revenir PDC sur PG
7&8 PD en arrière, Joindre PG au PD, Scuff PD

TAG 1 = 22 comptes

SLIDE ¼ TURN RIGHT X 4, ROCK STEP, COASTER STEP, STEP, SCUFF
1-4 ¼ de tour droit avec un grand pas PG à gauche, Glisser PD vers PG sans le PDC (3h)
5-8 ¼ de tour droit avec un grand pas PD à droite, Glisser PG vers PD sans le PDC (6h)
1-4 ¼ de tour droit avec un grand pas PG à gauche, Glisser PD vers PG sans le PDC (9h)
5-8 ¼ de tour droit avec un grand pas PD à droite, Glisser PG vers PD avec le PDC (12h)
1-2 Rock avant PD, Revenir PDC sur PG
3&4 Coaster step PD
5-6 PG devant, Scuff PD

TAG 2 = 2 comptes

STEP, SCUFF
1-2 PG devant, Scuff PD

TAG 3 = 2 comptes

STEP, STOMP
1-2 PD devant, Stomp PG

FINAL : Remplacer les 4 derniers comptes

ROCK STEP, COASTER STEP, STOMP
5-6 Rock avant PD, Revenir PDC sur PG
7&8-1 Coaster step right, Stomp PG

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Switches = pointer les pieds sur les côté ou taper les talons ou pointer les pieds derrière tout en les alternant l'un l'autre ; Stomp = Taper le pied sur le sol ; Coaster step = 1 pied en arrière, le 2me se joint et le premier revient devant ; Shuffle = pas chassés avant ou arrière ; Triple step = pas chassés sur place ou en tournant ; Hold = temps mort ; Kick ball change = coup de pied, le poser à côté de l'autre sur la plante puis reposer le 2me sur le sol ; Scuff = petit coup de talon sur le sol