



GET IT RIGHT

Chorégraphe : Maddison Glover (6/2018)
Description : Danse en ligne, 32 comptes, 4 murs
Niveau : Novice (TS)
Musique : « Hard not to love it » de Steve Moakler
Départ : 16 comptes
Particularité : 1 tag, 1 restart

1-8 FORWARD, TAP, BACK, KICK, COASTER, FORWARD, TAP, BACK, SWEEP, BEHIND, SIDE, CROSS

1&2& PD devant, Pointer PG derrière PD, PG en arrière, Kick PD
3&4& PD en arrière, Joindre PG au PD, PD devant, Hold
5&6& PG devant, Pointer PD derrière PG, PD en arrière, Sweep PG de l'avant vers l'arrière
7&8& Croiser PG derrière PD, PD à droite, Croiser PG devant PD, Hold

9-16 VINE 1/4, HITCH, VINE 1/4, FORWARD, HITCH, MAMBO FORWARD, KICK, COASTER

1&2 PD à droite, Croiser PG derrière PD, 1/4 de tour droit PD devant (3h)
&3& Hitch genou droit pour pivoter sur le PD 1/4 à droite, PG à gauche, Croiser PD derrière PG (6h)
4& 1/4 de tour gauche PG devant, Hitch genou droit (3h)
5&6& Rock avant PD, Revenir PDC sur PG, PD en arrière, Kick PG
7&8& PG en arrière, Joindre PD au PG, PG devant, Scuff PD (3h)

Restart ici sur le mur n°3 qui commence à 6h (9h)

17-24 FORWARD, PIVOT 1/2, FORWARD, PIVOT 1/2, VAUDEVILLES

1-4 PD devant, 1/2 tour gauche PDC sur PG, PD devant, 1/4 tour gauche PDC sur PG (6h)
5&6 Croiser PD devant PG, PG à gauche, Taper le talon PD devant
&7& Joindre PD au PG, Croiser PG devant PD, PD à droite
8& Taper le talon PG devant, Joindre PG au PD

25-32 FORWARD, LOCK, FORWARD, SCUFF, FORWARD, LOCK, FORWARD, SCUFF, TURNING 1/4 JAZZ BOX

1&2& PD devant, Croiser PG derrière PD, PD devant, Scuff PG
3&4& PG devant, Croiser PD derrière PG, PG devant, Scuff PD
5-6 Croiser PD devant PG, PG en arrière
7-8 1/4 de tour droit PD à droite, PG devant (9h)

TAG : facile à la fin des murs n° 4 (6h) et n°6 (12h)

1& PD en diagonale avant droite, Pointer PG à côté de PD + Clap
2& PG en diagonale arrière gauche, Pointer PD à côté de PG + Clap
3& PD en diagonale arrière droite, Pointer PG à côté de PD + Clap
4& PG en diagonale avant gauche, Pointer PD à côté de PG + Clap

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Coaster step = 1 pied en arrière, le 2me se joint et le premier revient devant ; Hold = temps mort ; Clap = frapper des mains ; Scuff = petit coup de talon sur le sol ; Kick = coup de pied en avant ; Sweep = mouvement circulaire de « balayage » du sol avec la pointe du pied (avant-arrière, arrière-avant)