



EXPECTATIONS

Chorégraphe : Francien Sittrop (11/2016)
Description : Danse en ligne, 32 comptes, 4 murs
Niveau : Intermédiaire facile (NC)
Musique : "Lost on you" de LP (86 BPM)
Départ : 32 comptes

1-8 KICK FORWARD, STEP, SIDE ROCK, RECOVER x 2, CROSS, STEP, HEEL, STEP, CROSS, STEP WITH ¼ LEFT, HEEL, STEP

1&2& Kick PD devant, Joindre PD au PG, Rock PG à gauche, Revenir PDC sur PD
3&4& Kick PG devant, Joindre PG au PD, Rock PD à droite, Revenir PDC sur PG
5&6& Croiser PD devant PG, PG en arrière, Taper le talon PD devant, Joindre PD au PG
7&8& Croiser PG devant PD, ¼ de tour gauche PD en arrière, Taper le talon PG devant, Joindre PG au PD (9h)

9-16 DIAG LOCK STEPS WITH SCUFF x 2, STEP FORWARD, TOUCH, STEP BACK, TOUCH, COASTER STEP

1&2& PD en diagonal avant droite, Croiser PG derrière PD, PD en diagonal avant droite, Scuff PG
3&4& PG en diagonale avant gauche, Croiser PD derrière PG, PG en diagonale avant gauche, Scuff PD
5&6& PD en diagonale avant droite, Pointer PG derrière PD, PG en diagonale arrière gauche, Pointer PD à côté de PG
7&8 Coaster step PD

17-24 STEP FORWARD, ¼ TRUN RIGHT, CROSS, VINE RIGHT, SIDE, ROCK BACK, RECOVER, SIDE, ROCK BACK, RECOVER

1&2 PG devant, ¼ de tour à droite PDC sur PD, Croiser PG devant PD (12h)
3&4& PD à droite, Croiser PG derrière PD, PD à droite, Croiser PG devant PD
5-6& Grand pas PD à droite, Rock arrière PG, Revenir PDC sur PD
7-8& Grand pas PG à gauche, Rock arrière PD, Revenir PDC sur PG

25-32 STEP BACK, KICK, STEP BACK, KICK, SAILOR ¼ RIGHT, STEP FORWARD, TOUCH, STEP BACK, KICK, COASTER STEP

1&2& PD en arrière, Kick PG, PG en arrière, Kick PD
3&4 Sweep PD pour un Sailor step PD avec ¼ de tour à droite (3h)
5&6& PG devant, Pointer PD derrière PG, PD en arrière, Kick PG
7&8 Coaster step PG

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Sailor step = croiser un pied derrière l'autre, poser le deuxième sur le côté, avancer le premier (3 mouvements, 2 comptes : 1&2) ; Coaster step = poser un pied en arrière, joindre le deuxième au premier, avancer le premier ; Kick = coup de pied en avant ; Sweep = « balayer » faire un mouvement en arc de cercle de l'avant vers l'arrière ou le l'arrière vers l'avant ; Scuff = coup de talon sur le sol ; Lock = « fermé » joindre les jambes en 5m position