



COME ON DOWN

Chorégraphe : Gudrun Shneider (1/2016)
Description : Danse en ligne, 48 comptes, 4 murs
Niveau : Novice
Musique : "Come on down" Hight Valley
Départ : 16 comptes
Particularité : 2 restarts

1-8 CHASSE RIGHT, SAILOR STEP TURNING ¼ LEFT, STEP FORWARD RIGHT, KICK-BALL-STEP, STEP FORWARD LEFT

1&2 Pas chasses à droite DGD
 3&4 Croiser PG derrière PG, ¼ de tour à gauche en joignant PD au PG, PG devant (9h)
 5 PD devant
 6&7 Kick ball step PG
 8 PG devant

9-16 HEEL SWITCHES & ROCK FORWARD & BACK LEFT, BACK RIGHT, COASTER STEP LEFT

1&2 Taper le talon PD devant, Joindre PD au PG, Taper le talon PG devant
 &3-4 Joindre PG au PD, Rock avant PD, Revenir PDC sur PG
 &5-6 Joindre PD au PG, PG en arrière, PD en arrière
 7&8 Coaster step PG

17-24 STEP FORWARD RIGHT, ¼ TURN LEFT, BEHIND-SIDE-CROSS, ¼ TURN RIGHT, ¼ TURN RIGHT, POINT FORWARD, POINT SIDE

1-2 PD devant, ¼ de tour gauche PDC sur PG (6h)
 3&4 PD croisé derrière PG, PG à gauche, Croiser PD devant PG
 5-6 ¼ de tour droit PG en arrière, ¼ de tour droit PD à droite (12h)
 7-8 Pointer PG devant, Pointer PG à gauche

25-32 SAILOR STEP LEFT, SAILOR STEP TURNING ¼ RIGHT, HEEL GRIND WITH ¼ TURN LEFT, COASTER STEP LEFT

1&2 Sailor step PG
 3&4 Sailor step ¼ de tour droit (3h)
 5-6 Heel grind ¼ de tour gauche (12h)
 7&8 Coaster step PG

Restart ici sur le mur n°5 (9h)

33-40 ROCK FORWARD RIGHT, TRIPPLE FULL TURN RIGHT, SIDE ROCK & SIDE TOGETHER

1-2 Rock avant PD, Revenir PDC sur PG
 3&4 Triple step tour complet droit (DGD – Option facile : coaster step)
 5-6 Rock PG à gauche, Revenir PDC sur PD
 &7-8 Joindre PG au PD, PD à droite, Joindre PG au PD

Restart ici sur le mur n°2 (3h)

41-48 SHUFFLE BACK RIGHT, ¼ TURN CHASSE LEFT, STEP ½ TURN, KICK-BALL-CROSS

1&2 Shuffle arrière DGD
 3&4 ¼ de tour à gauche pas chasses à gauche GDG (9h)
 5-6 PD devant, ½ tour gauche PDC sur PG (3h)
 7&8 Kick ball cross PG

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Sailor step = croiser un pied derrière l'autre, poser le deuxième sur le côté, avancer le premier (3 mouvements, 2 comptes : 1&2) ; Coaster step = poser un pied en arrière, joindre le deuxième au premier, avancer le premier ; Triple step = pas chassés sur place ou en tournant ; Kick ball step = avec un pied faire un kick (1), poser la plante du pied sur le sol à côté de l'autre (&), avancer deuxième pied (2) ; Shuffle = pas chassés avant ou arrière ; Kick ball cross = avec un pied faire un kick (1), poser la plante du pied sur le sol à côté de l'autre (&), croiser l'autre devant le premier (2) ; Heel grind = « Talon écrasé » prendre appuis sur le talon pointe du pied tourné vers l'intérieur et tout en reprenant le PDC sur l'autre pied faire pivoter la pointe vers l'extérieur